

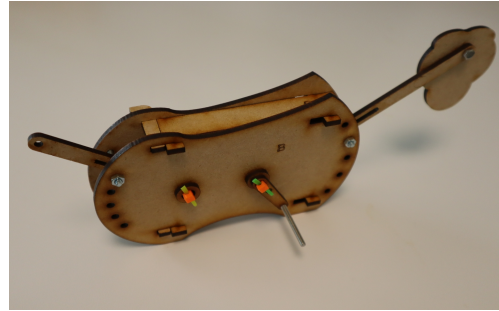
TECHNIEKKAART – Hankamp Gears' Ros van Twente

Wat is het?

Het Ros van Twente ken je misschien wel van de Twentse vlag. De rode vlag met daarop een wit steigerend paard zie je veel wapperen in de Twentse gemeenten.

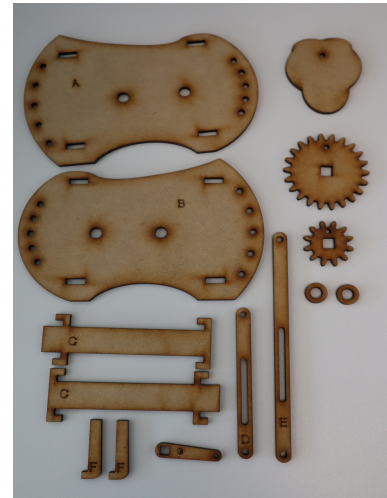
Het paard dat je nu gaat maken is een stuk kinetisch speelgoed. Dat wil zeggen dat je door een beweging iets anders kan laten bewegen. Bij ons Ros van Twente gebeurt dat met behulp van tandwielen.

Draai aan de zwengel en het paard begint te bewegen!



Wat heb je nodig?

- Make-it kit Ros van Twente met daarin deze onderdelen →
- Decoratiematerialen uit de kit
- Schaar
- Lijm, potloden/stiften etc. (voor decoratie)

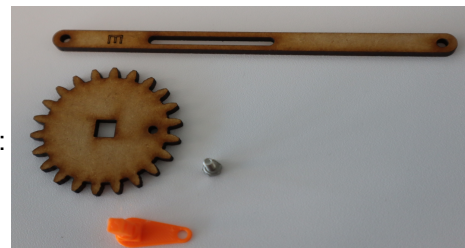


Hoe werkt het?

Stap 1

Je kunt de asjes het beste gebruiken met de gebrande (iets donkerder) kant naar je toe.

Begin met de plastic tandwielasjes in de tandwielen te drukken: Het grote plastic asje in het grote tandwiel en het kleine plastic asje in het kleine tandwiel.



Stap 2

Schroef met de korte boutjes de lange houten assen op de tandwielen.

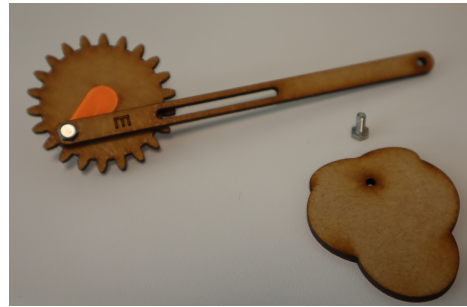
As **E** komt aan het grote tandwiel en as **D** komt aan het kleine tandwiel. Je kunt het beginstukje met de hand vastdraaien en dan vastdraaien met het meegeleverde moersleuteltje.



De boutjes moeten net tot aan de buitenzijde komen, niet verder anders krassen ze over de wand en draaien de tandwielen niet meer. Maar draai ze ook niet té los, want dan wordt het te wiebelig!

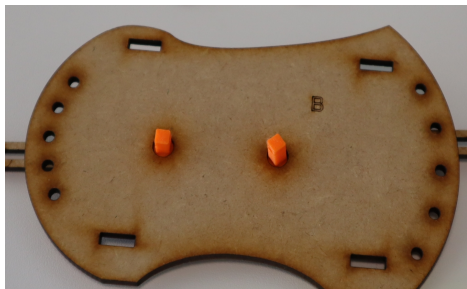
Stap 3

Schroef de kop op het andere einde van de lange as (**E**). Gebruik hiervoor ook een kort boutje. Steek de schroefdraad eerst door het gaatje in de lange as en schroef daar het hoofd aan vast.



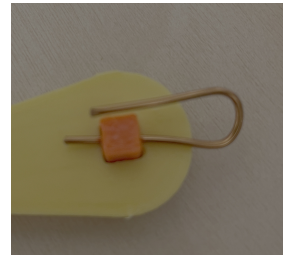
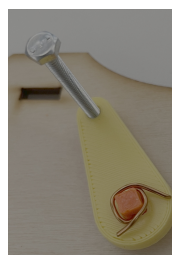
Stap 4

Plaats de tandwielen in de wand. De kant waar **B** staat is de buitenkant



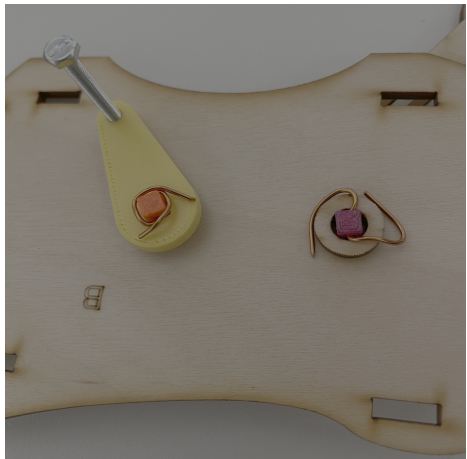
Stap 5

Draai de langste bout door de zwengel (**G**)



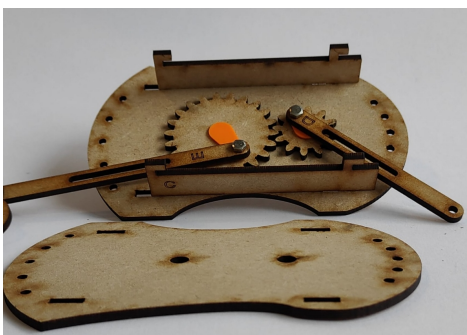
Stap 6

Plaats de ringen en de zwengel op de aseinden en steek de ijzerdraadjes erdoor om deze vast te klemmen. De ijzerdraadjes passen alleen als je de plastic assen echt stevig hebt aangedrukt.



Stap 7

Schuif de rug- en buikplankjes **C** in de wand aan de kant waar de tandwielen zitten.



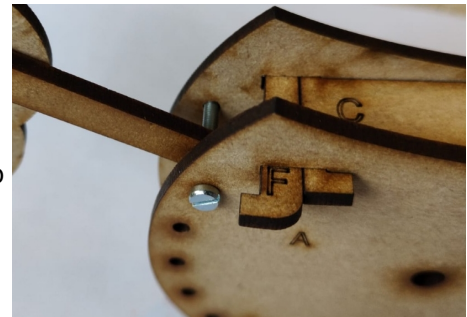
Stap 8

Leg de andere wand over de zijkantjes (met de letter **A** buiten) en schuif ook deze vast op rug- en buikstukje.



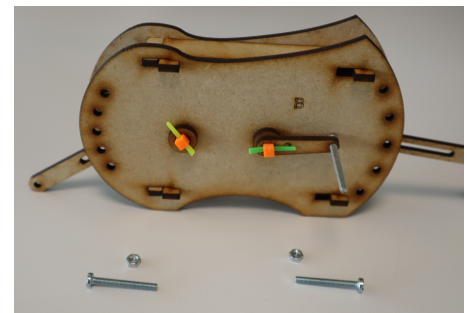
Stap 9

Pak de borgpennen (2x **F**) en schuif deze achter rug- en buikplankje **C** door de wand aan de zijde waar het hoofd zit. Op deze manier kan het hoofd straks op alle hoogtes gezet worden.

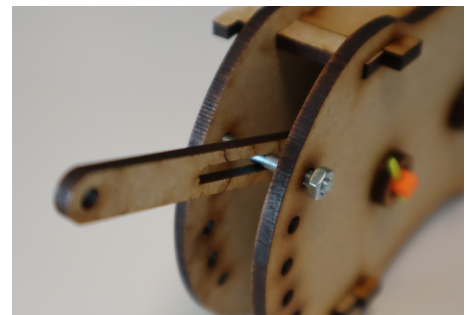


Stap 10

Neem de 2 middellange schroeven met de moertjes. Steek 1 schroef door een van de 5 gaten bij het hoofd van het paard. Steek de schroef ook door het lange gat in de as en dan door het gat in de andere wand. Draai aan de buitenkant vast met een moertje.



Doe hetzelfde voor de staartas. Hoe hoog je de schroeven zet bepaalt hoe de staart en het hoofd gaan bewegen. Dit kun je altijd nog weer aanpassen, door een van de andere vijf gaatjes te kiezen.



Stap 11

Versier je Ros van Twente zoals jij dat wilt. Maak er een vliegend paard van, of tover het bewegende ding om tot een hond, kat of iets heel anders. Jij mag het maken!

Tips & Tricks

- Voor linkshandigen is het handig om de wanden **A** en **B** om te wisselen. Overal waar je **B** leest, kun je dan met **A** werken. Verder zijn de stappen gelijk. Op die manier krijg je een stuk speelgoed dat makkelijker te bedienen is door linkshandigen.
- Eventueel kun je de boutjes strakker draaien met een tangetje, als je het werken met het moersleuteltje lastig vindt.